**¿Qué es programación orientada a objetos?**

La programación orientada a objetos es un paradigma de programación que parte del concepto de "objetos" como base, los cuales contienen información en forma de campos y código en forma de métodos. Los objetos son capaces de interactuar y modificar los valores contenidos en sus campos o atributos a través de sus métodos.

**¿Qué es repositorio de programación?**

Un **repositorio** es un espacio centralizado donde se almacena, organiza, mantiene y difunde información digital, habitualmente archivos informáticos, que pueden contener trabajos científicos, conjuntos de datos o *software*.